

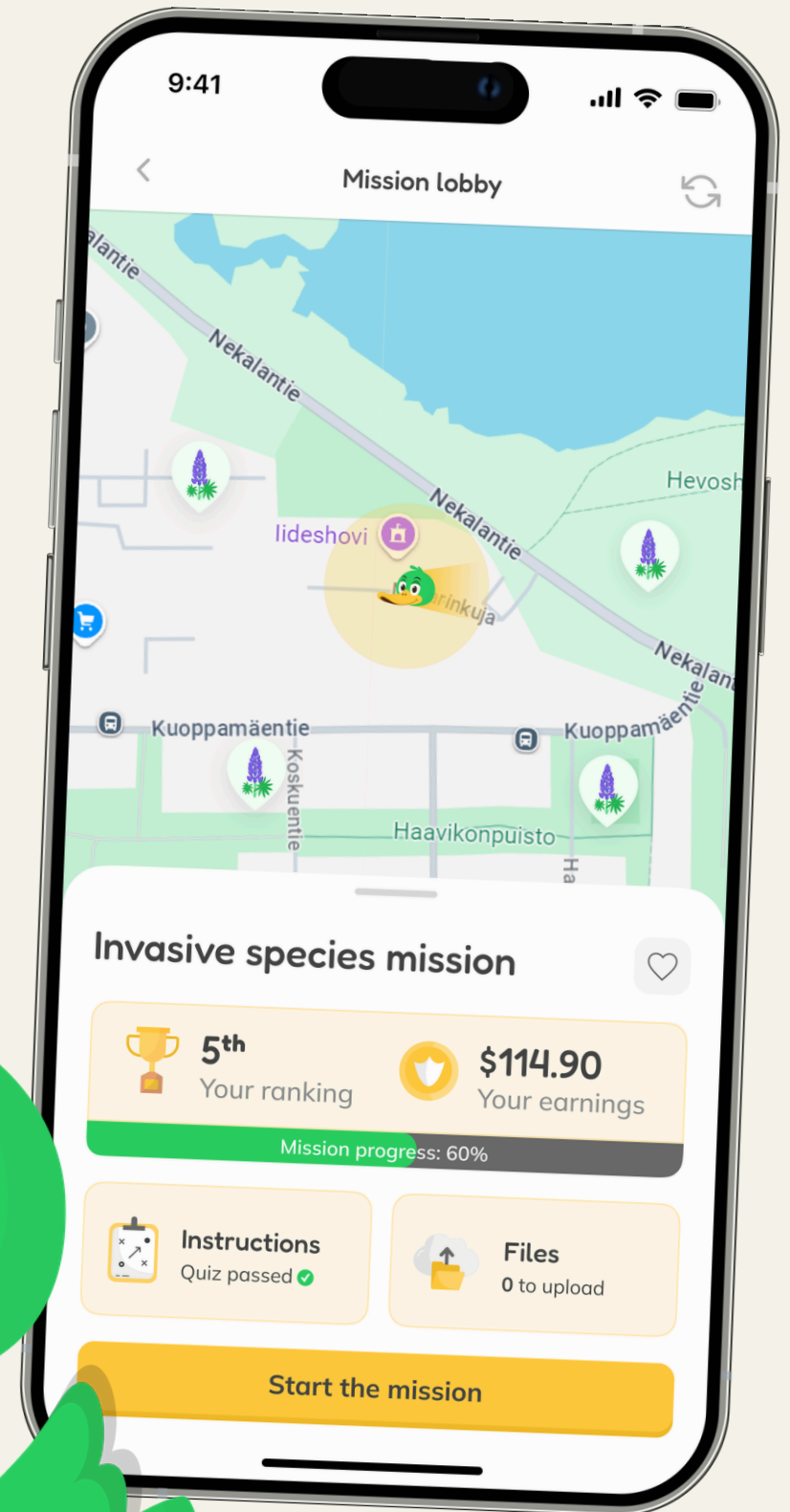
 crowdsorsa

**Kansalaisia
osallistava
mobiilipeli**



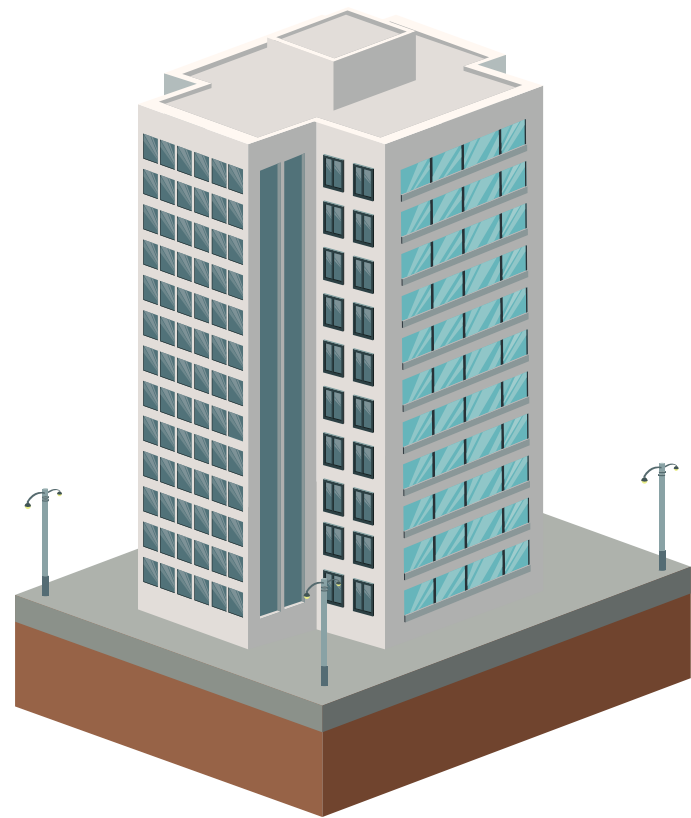
Mikä Crowdsorsa?

- Mobiilisovellus rakennetun ja luonnonympäristön parantamiseen joukkoistamisen avulla
- Perustettu Tampereella 2020
- Toiminut jo 7 maassa
- Yli 200 toteutettua projektia
- 200 000 rekisteröitynyttä käyttäjää
- Yli 300 000 € maksettu käyttäjille palkkioina



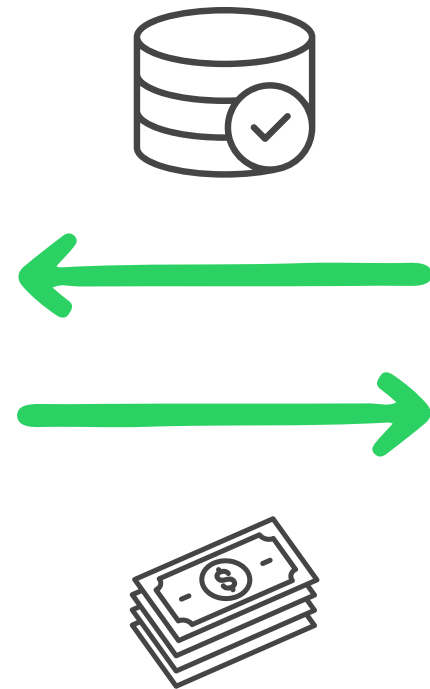
Liiketoimintamalli

Asiakas

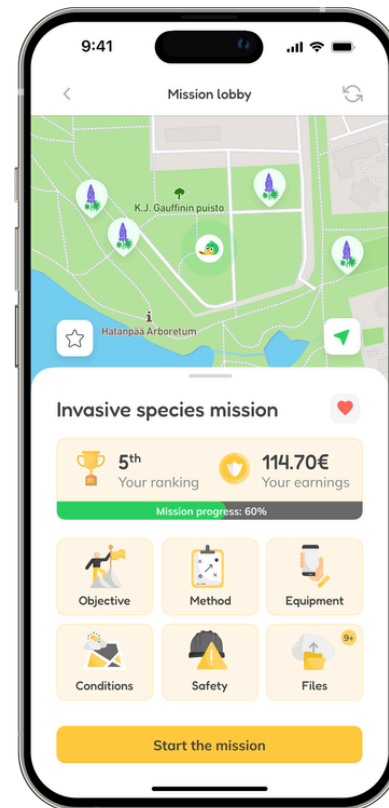


Asiakas tarvitsee dataa tai yksinkertaisten tehtävien toteutusta

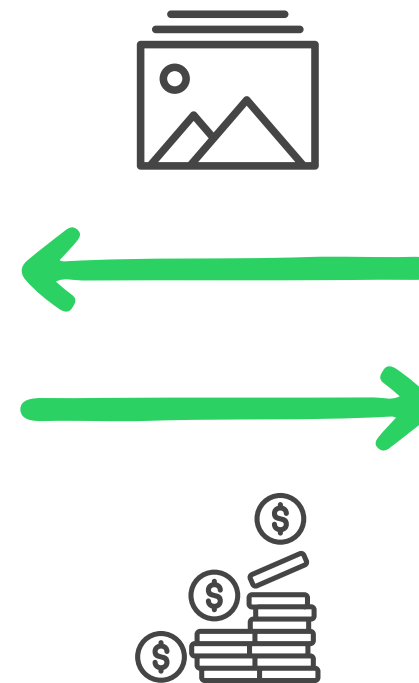
Crowdsorsa



Me järjestämme tehtävän ja huolehdimme laadunhallinnasta



Käyttäjät



Käyttäjät saavat osallistumisestaan rahallisen palkkion



Käyttötarkoitukset

- Haitallisten vieraslajien kartoitus ja torjunta
- Ajouratojen ja pyöräteiden kuntokartoitukset
- Infraomaisuuden inventointi
 - Viemäreiden kannet, penkit, rumpukaivot jne.
- Kaupunkien esteettömyyskartoitukset
 - Suojatiet, bussipysäkit jne.
- Sadevesien ja ajoratojen lätköitymisen havainnoiminen
- Kaupungin turvattomilta tuntuvien paikkojen raportoiminen
- Arjen ilmastotekoihin innostaminen (Päästöpelii)
- Lähiluonnon siivoaminen (Roskapeli)



Vaikuttavia tuloksia

90 minuutissa

Pyöräteiden
kuntokartoitus: 550 km



24 tunnissa

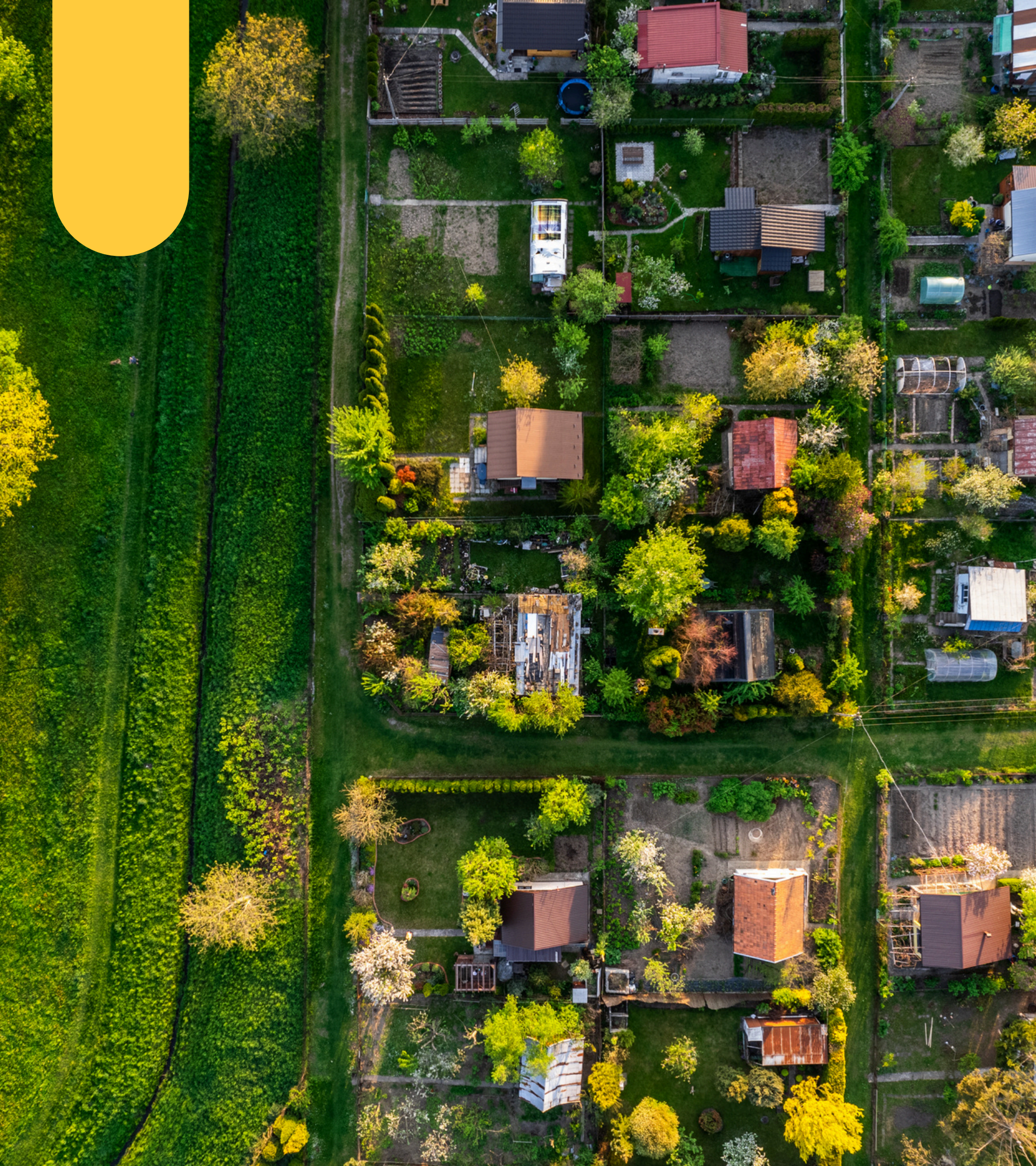
23 500 valokuvattua
sadevesikaivon kantta



8 viikossa

Miljoona neliometriä
torjuttuja vieraslajeja





Yhteystiedot

Anissa Margono

VP of Global Partnerships

anissa.margono@crowdsorsa.com

+358 40 5800 804

www.crowdsorsa.com